

Unbalanced World -アクションシート3/NPC-
 ~エルモア地方 聖歴789年~ ver6.0

GM

シナリオ

ラウンド

1・2・3・4・5・6・7・8・9・10・11・12・13・14・15

行動順番

1 : 2 : 3 : 4 : 5 : 6 : 7 : 8 :

データ

◆A :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆B :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆C :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆D :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆E :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆F :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆G :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/

◆H :

移動力 :	/	行動力 :		生命抵抗 :		生命値 :	/
攻撃判定 :		打撃値 :		自我抵抗 :		自我値 :	/
防御判定 :	/	防御値 :		精神抵抗 :		精神値 :	/