

生贖症候群 ~Sacrifice Syndrome~ ver1.5

-怪異シート-

シナリオ：

§設定

名称：

顕現力：

正気度ダメージ： /

§基本能力

知力 [ ]  
 感応 [ ]  
 社交 [ ]  
 敏捷 [ ]  
 器用 [ ]  
 体力 [ ]  
 霊力 [ ]

§属性値

行動力： 体力ボーナス：  
 移動力： 霊力ボーナス：

§耐久力

生命力/現在値 [ / ]  
 生命抵抗 [ ] 状態：  
 精神力/現在値 [ / ]  
 精神抵抗 [ ] 状態：

§技能

[ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]

§戦闘

◇ [ ] D6 距離： m  
 ◇ [ ] D6 距離： m  
 ◇ [ ] D6 距離： m  
 ◇ [ ] D6 距離： m

◇  
 防御値：

§特殊能力

◇ 基本消費： 効果修正： 条件：  
 効果：  
 ◇ 基本消費： 効果修正： 条件：  
 効果：  
 ◇ 基本消費： 効果修正： 条件：  
 効果：  
 ◇ 基本消費： 効果修正： 条件：  
 効果：  
 ◇ 基本消費： 効果修正： 条件：  
 効果：