

正気度チャート

段階	状態	ショックダメージ	行動制限
1	動揺状態	【自我】以下の場合	専門技能、霊能技能
2	恐慌状態	【自我】の値を超えた場合	専門技能、霊能技能、能動行動
3	硬直状態	正気度の最大値を超えた場合	専門技能、霊能技能、能動行動、移動

回復判定	
判定：【自我】以下	機会：被害ラウンドから【被害段階×1】ラウンド経過後。以降、毎ラウンド

長期的症状	条件	行動制限
発狂状態	正気度が0まで減少するか、上限値を超えるショックダメージを受けた場合	NPCとしてキーパーの管轄下に置かれる
精神崩壊	発狂状態に陥ったキャラクターが維持判定に失敗した場合	殆ど回復する見込みのない、永久的に続く発狂状態に置かれる

数値	目安
0	不安をもたらす程度の恐怖。行動には殆ど影響を及ぼさない。
1	軽い混乱や不快感を与える恐怖。キャラクターの行動にわずかな影響を及ぼす可能性がある。
2	激しい驚きや強い不快感をもたらす恐怖。驚きのあまり、どのように行動してよいかわからなくなる可能性がある。
3	おぞましい存在との遭遇によってもたらされる、非常に大きな混乱。パニックによって行動を止めてしまう可能性もある。
4	神性存在や異界の生き物など、想像を絶する相手との遭遇によってもたらされる大きなショック。即座に長期的症状に陥る可能性もある。
5	小神や強大な怪物との遭遇、あるいは宇宙的な神秘体験などによってもたらされる極限の恐怖。人間の精神では耐えられないほどの衝撃。
6	超越者や神などとの遭遇によってもたらされる、人類には想像の及ばない宇宙的恐怖。

数値	目安
0/0	小さな動揺や不安を与える程度の軽い恐怖 怪奇現象の一部や怪物の痕跡を発見する 激しく損傷した動物の死体を見る 外見上は損傷のない人間の死を目撃する／死体を見る
1/0	殺害された人間の死体や切断された体の一部を見る 怪奇現象／奇怪な光景／異世界の風景を目撃する 奇怪な生物に遭遇する 怪物の姿を一瞬だけ目撃する／体の一部を目撃する 外見上は生者と殆ど変わらない霊を目撃する 近親者（家族、親友、恋人など）の死を目撃する
2/0	激しく損傷した人間の死体に遭遇する 見た目があまり邪悪でない怪物に遭遇する 明らかに生者ではないと認識できる霊に遭遇する 動く死体を見る 惨殺の現場を目撃する 近親者（家族、親友、恋人など）の惨殺死体を見る
2/1	恐ろしい魔道書の中身を理解する 外見に激しい損傷を受けている霊に遭遇する 見た目が恐ろしい怪物に遭遇する 激しい拷問を受ける 近親者（家族、親友、恋人など）の惨殺現場を目撃する
3/1	見た目が醜悪な怪物を目撃する 怪物の集団に襲われ、取り囲まれる
3/2	きわめて醜怪な怪物を目撃する 醜悪な怪物が体内に侵入したり、侵食を受ける
4/2	精神に異常をきたすほどの大きなショックを受ける 想像を絶する強力な怪異に遭遇する