

【NOISY-BLUE】

思念レベル

0	特に思い入れのない通常の思考
1	強い決意、譲れない思い、錯乱状態の思念など
2	異常とも思える妄執、命がけの決意、発狂に至るほどの恐怖など
3	これ以上ないほど強力な思念。死んでも忘れないほどの恨みなど

フローラレベル

0	普段は意識しないが重要な存在
1	特別に重要なもの／譲れない大事なもの
2	とても愛おしい相手／決して欠かせない存在
3	他とは比較できないもの／至上の存在

他者汚染

思念	異能力を用いて強い思念に触れた場合
霊視	異能力を用いて死魂思念（死者の念）に直接触れた場合
特殊効果	異能力の発動判定で決定的成功が出た場合

自己汚染

モラルハザード	常軌を逸した犯罪や超常現象を目にするなど、自己の概念や倫理観を揺るがすような事態に遭遇した時
フローラブレイク	フローラに対して疑いを抱いたり幻滅するなど、何らかの理由で思いが傷つけられた場合
ストレスノイズ	フローラを維持するために強い抑圧を受けたり、逆に強制的にフローラを守れない状態に置かれた場合
ロストフローラ	対象の死亡などによってフローラを永久的に失ってしまった場合
幻像効果	ペインフローラによって幻像効果が発生した場合

精神影響チャート

段階	状態	ショックダメージ	行動制限
1	動揺状態	1～5ポイント	専門技能、霊能技能
2	恐慌状態	6～10ポイント	専門技能、霊能技能、能動行動
3	硬直状態	11～15ポイント	半NPC化。キーパーの指示に従う

クリアチェック

判定：【自我】以下	機会：被害ラウンドから【被害段階×1】ラウンド経過後。以降、毎ラウンド
-----------	-------------------------------------

症状	条件	影響
部分侵食	ブルーラインが0になるか、1度に16ポイント以上のショックダメージ	NPCとしてキーパーの管轄下に置かれる
完全侵食	部分侵食からのブレイクスルーチェックに失敗した場合	サイコフローラの状態に陥る

ブレイクスルーチェック

ノイズチェックや、自己のフローラに関係する大きな出来事（喪失の危機など）に遭遇した場合	
判定：【自我】以下	修正値：接触した思念レベル、受けたノイズダメージ、行使された異能力のレベル、関与したフローラのレベルのうちから、最も高い値のものを1つ選択

フローラアクション

1ポイントの影響力を消費することで、フローラレベルの分だけノイズチェックに修正を得る。判定に成功した場合、ノイズダメージは通常より1ポイント減少する。

ブルームアクション

1ポイントの影響力を消費することで、指定したフローラを手がかりとして、精神影響の解除判定を試みることが出来る。判定の基準は【自我】+フローラレベル。
--